

7

Blokken verstoppen

Rekendomein getallen

Benodigheden per groepje 10 blokken of 10 verschillende kleurtjes (potloden).

groep
1-2

Verdeel de leerlingen in groepjes van drie of vier leerlingen. Ieder groepje heeft tien blokken of kleurtjes. Leerling A pakt bijvoorbeeld een aantal blokjes en laat deze aan het groepje zien. De andere spelers sluiten daarna hun ogen.

groep
3-4

Leerling A verstoppt enkele blokken. Hierna kijken de andere spelers hoeveel blokken er nog liggen en tellen door om erachter te komen hoeveel blokken er zijn weggenomen. Is het antwoord juist? Wissel hierna van beurt.



Onderwijs Maak Je Samen

5

MINUTEN REKENEN



Onderwijs Maak Je Samen

www.5minutenspelletjes.nl

bazalt 

Juffen

Rekendomein getallen

Benodigheden geen

groep
5-6

groep
7-8

Start met het getal 1 en wijs een leerling aan die verder telt. Ga om beurten het rijtje af. Het cijfer 7 en veelvoud daarvan mogen niet worden genoemd. Die moeten vervangen worden door 'juf'. De telrij wordt dus: 1, 2, 3, 4, 5, 6, juf, 8, 9, 10, 11, 12, 13, juf, 15, 16, juf, enzovoort. Probeer zo hoog mogelijk te komen (let op bij: 25, 26, juf, juf, 29, etc.).

Als iemand te lang wacht, onterecht 'juf' zegt of het verkeerde getal noemt, moet weer bij 1 begonnen worden. Probeer het tempo hoog te houden.

Variatie Maak twee groepen. De eerste groep speelt *Juffen* zoals hierboven beschreven staat. Zodra er een fout gemaakt wordt, slaat de andere groep geluidloos de handen voor de mond. Klopt hun constatering, dan zijn zij aan de beurt. Welke groep komt het hoogst?



Onderwijs Maak Je Samen

5

MINUTEN REKENEN



Onderwijs Maak Je Samen

www.5minutenspelletjes.nl

bazalt 

28

Optellen tussen 10 en 20

Rekendomein getallen

Benodigheden per groepje twee stapeltjes kaarten: 1 stapel met de cijfers 4 t/m 9 en 1 stapel met de cijfers 6 t/m 9.

De leerlingen spelen in kleine groepjes. Een van de spelers start door een kaart van beide stapels te pakken en de cijfers bij elkaar op te tellen. De andere spelers controleren of het antwoord juist is. Een goed antwoord levert een punt op. De kaarten worden onderop de stapel gelegd en de beurt draait door. Spreek met elkaar af hoeveel rondes er worden gespeeld. Wie aan het eind de meeste punten heeft gekregen, wint het spel.

groep
3-4

groep
5-6



Onderwijs Maak Je Samen

bazalt

5

MINUTENREKENEN

5

MINUTEN REKENEN



Onderwijs Maak Je Samen

www.5minutenspelletjes.nl

bazalt 