

Theatersport

downloads



Theatersportkaart

16

Slechte slogan

 4 spelers

HOE WERKT DIT SPEL?

De spelers verzinnen slechte slogans. Een slogan is een reclamezin/slagzin om reclame voor een product of een bedrijf te maken. Een slechte slogan is dus slechte reclame.

HOE SPEEL JE HET SPEL?

- De spelleider geeft de spelers een product of een bedrijf waarvoor zij een slechte slogan moeten maken.
- De spelers bedenken een slechte slogan die ook grappig is.
- Als zij een idee hebben, doen ze een stap naar voren.
- Ze laten het publiek de slechte slogan horen en stappen daarna weer terug.
- Vervolgens mag een andere speler een stap naar voren doen.
- Wanneer de spelleider vindt dat het niet meer grappig is, of wanneer er geen ideeën meer zijn, kan hij besluiten om te vragen naar een nieuwe slechte slogan voor een ander product of bedrijf.
- De spelleider geeft aan wanneer het spel afgelopen is.



WWW.ONDERWIJSMAAKJESAMEN.NL

Theatersportkaart

suggesties ter inspiratie

16

Slechte slogan

 4 spelers

- van Wouter Bos
- voor de bibliotheek
- voor draadloos internet
- voor een strandvakantie
- van een lerarenopleiding
- voor de Efteling
- voor Afrika
- voor een schaatsbaan
- voor inbraakpreventie
- om Idols te kijken
- voor werving van personeel
- voor huidverzorgingsproduct
- vliegtuigmaatschappij
- voor een bank
- voor de vrijwillige brandweer
- om te stoppen met roken
- voor een appartement op 12 hoog
- voor de damvereniging
- voor een dieet
- voor Philips
- voor deodorant
- voor de gemeente verkiezingen
- voor de carnavalsvereniging
- voor de thuiszorg
- voor een fietsenmaker
- voor de mobiele telefoon
- voor de NS
- voor een magnetron
- voor de Tros
- voor Geert Wilders
- voor verdraagzaamheid
- voor een regisseur
- voor de slavink
- voor België
- voor een duikschool
- voor een helderziende
- voor een nieuwe impuls voor Sesamstraat
- voor Mart Smeets
- voor de sportschool
- voor het concert van Lange Frans en Baas B
- voor de scouting



WWW.ONDERWIJSMAAKJESAMEN.NL

Theatersportkaart

17

De persconferentie

 4 spelers

HOE WERKT DIT SPEL?

Een speler is in het nieuws gekomen. Hij moet door de vragen van de journalisten proberen te ontdekken wat er aan de hand is.

HOE SPEEL JE HET SPEL?

- De spelleider stuurt een speler even weg.
- De andere spelers zijn de journalisten.
- De spelleider vertelt de journalisten en het publiek waarom de weggestuurde speler in het nieuws is geweest.
- De speler wordt teruggehaald.
- Deze speler moet nu door middel van de vragen die de journalisten hem stellen proberen te ontdekken wat er aan de hand is.
- De geïnterviewde speler moet zo goed mogelijk antwoord geven op de vragen van de journalisten.
- De vragen van de journalisten mogen niet verraden wat er aan de hand is, wel mogen zij een beetje laten merken waarom de geïnterviewde in het nieuws is.
- Wanneer de geïnterviewde geraden heeft waarom hij in het nieuws is, is het spel afgelopen.



WWW.ONDERWIJSMAAKJESAMEN.NL

Theatersportkaart

suggesties ter inspiratie

17

De persconferentie

 4 spelers

- te laat op school omdat je je hand aan je bed vast geplakt hebt.
- boemerang na 25 jaar teruggevonden.
- fossiel van reuzenknaagdier ontdekt
- straatrover helpt opsporingsprogramma ongewild
- vonnisklant verstopt zich tevergeefs
- excuses aan Máxima na belediging vanuit stadhuis
- verkeershufter opgepakt voor diefstal papegaaien
- Dolfinarium zoekt ramptoeristen
- politie ontdekt wapens op gsm drankrijder
- Professor verklaart waarom mens op water kan lopen
- paarden aan de wandel op snelweg A44
- tiener met brommer op snelweg
- nieuwe auto total loss binnen een dag
- tien Nederlandse campings
- dertigers stelen snoepjes uit automaat
- vrachtwagen rijdt zonder achterwiel
- van der Knaap laat eigen rookruimte bouwen
- Dordtse junk doet goede zaken
- granaten in plastic tasje afgeleverd bij politie
- chic trouwen in Maarssen in een kwartier



WWW.ONDERWIJSMAAKJESAMEN.NL

Theatersportkaart

18

Letter veranderen

 4 spelers
of meer

HOE WERKT DIT SPEL?

Tijdens dit spel wordt er één letter van het alfabet veranderd in een andere letter. Vergeet je de letter te veranderen dan ben je af.

HOE SPEEL JE HET SPEL?

- De spelers maken twee (gelijke) groepen die tegenover elkaar gaan staan.
- Van groep A speelt een speler tegen een speler van groep B.
- De spelleider verandert één letter van het alfabet in een andere letter. Bijvoorbeeld de letter d wordt de letter b (eigen schulb, bikke bulb).
- De spelleider geeft de spelers ook een onderwerp, een locatie, enzovoort.
- De spelers gaan de scène spelen. De eerste speler van iedere groep gaat de scène spelen.
- Vergeet een speler de letter te veranderen, dan is deze speler af.
- De volgende speler van zijn groep is dan aan de beurt. De speler van de andere groep (die niet af is) mag blijven staan en speelt verder met de nieuwe speler.
- De spelleider mag tussendoor het onderwerp van de scène veranderen.
- De speler die het langst kan blijven staan, is de winnaar.
- De spelleider bepaalt wanneer het spel is afgelopen en wie de winnaar is.



WWW.ONDERWIJSMAAKJESAMEN.NL

Theatersportkaart

suggesties ter inspiratie

18

Letter veranderen

 4 spelers
of meer

- zonnestelsel
- themafeest
- zeehondencrèche
- spijkerbed
- vulkanen
- schaatsen
- vergiftiging
- rommelmarkt
- elektriciteit
- fruitmand
- pruiken
- duikboot
- paardensport
- dirigent
- mummies
- damesvoetbal
- manege
- creditcard
- klussen
- caribische-muziek
- kernenergie
- broodrecepten
- hockey
- archeologie
- fashion



WWW.ONDERWIJSMAAKJESAMEN.NL

Theatersportkaart

19

Op en af met een woord

 **3-6** spelers

HOE WERKT DIT SPEL?

Elke speler krijgt een woord. Wanneer dit woord genoemd wordt, komt hij op of gaat hij af.

HOE SPEEL JE HET SPEL?

- De spelleider geeft alle spelers een willekeurig woord.
- Het verhaal kan heel grappig worden wanneer de spelleider vreemde woorden kiest voor de spelers.
- De spelleider bepaalt ook het onderwerp van de scène.
- Twee spelers starten een scène.
- Wanneer het woord van één van de spelers in de scène genoemd wordt, moet die speler opkomen of als hij al op is, afgaan.
- De speler mag zijn eigen woord niet gebruiken.
- Alle woorden moeten gebruikt worden zodat alle spelers ook aan de scène mee werken.
- De scène moet wel een logisch verhaal blijven!
- De spelleider geeft aan wanneer het spel afgelopen is.



WWW.ONDERWIJSMAAKJESAMEN.NL

Theatersportkaart

suggesties ter inspiratie

19

Op en af met een woord

3-6 spelers

Locatie: kliniek voor depressieve mensen

Speler 1: hamer

Speler 2: België

Speler 3: boerenkool

Speler 4: broer

Locatie: in de supermarkt

Speler 1: paars

Speler 2: olijfontpitter

Speler 3: stiefoma

Speler 4: toepen

*Locatie: tijdens de uitreiking van de
Televisier-ring*

Speler 1: Japans

Speler 2: bakfiets

Speler 3: konijn

Speler 4: de ketting

Locatie: in het ziekenhuis

Speler 1: arreslee

Speler 2: patatje met

Speler 3: kleine zusje

Speler 4: antwoordapparaat

Locatie: de schuur achter het huis

Speler 1: roze

Speler 2: nicht

Speler 3: step

Speler 4: Mens erger je niet

Locatie: België

Speler 1: kapper

Speler 2: step

Speler 3: bruin

Speler 4: stiefzus

Locatie: vuilnisbelt

Speler 1: nek

Speler 2: zwart

Speler 3: koffiepote

Speler 4: Israël

Locatie: treincoupé

Speler 1: sushi

Speler 2: fluit

Speler 3: paard

Speler 4: Zweden

Locatie: voetbalstadion

Speler 1: oranje

Speler 2: spaghetti Bolognese

Speler 3: Wedden Dat

Speler 4: neus

Locatie: begrafenis

Speler 1: lila

Speler 2: pannenkoeken met gember

Speler 3: neefje

Speler 4: Party en Co



WWW.ONDERWIJSMAAKJESAMEN.NL

Theatersportkaart

20

De handicap scène

 4 spelers
of meer

HOE WERKT DIT SPEL?

In dit spel mag een bepaalde medeklinker niet voorkomen.

HOE SPEEL JE HET SPEL?

- De spelers maken twee (gelijke) groepen die in een rij tegenover elkaar gaan staan.
- Van groep A speelt een speler tegen een speler van groep B.
- De spelleider geeft de spelers een medeklinker die niet in de scène voor mag komen én een locatie waar de scène zich af moet spelen.
- Zegt een speler toch de medeklinker dan is de volgende speler in de rij van dat groepje aan de beurt.
- De speler van de groep die de medeklinker nog niet heeft genoemd mag blijven staan totdat ook hij de medeklinker noemt.
- De spelleider kan tussendoor de locatie voor de scène veranderen.
- De winnaar van het spel is degene die het langst kon blijven staan op de spelersplaats.
- De spelleider geeft aan wanneer het spel afgelopen is.



WWW.ONDERWIJSMAAKJESAMEN.NL

Theatersportkaart

suggesties ter inspiratie

20

De handicap scène

 4 spelers
of meer

- zonnebank
- woestijn
- vuilnisbelt
- visvijver
- trouwzaal van het stadhuis
- tennisbaan
- smurfendorp
- schoonheidsspecialist
- pottenbakkerij
- pakjesboot 12
- op de tractor
- muziekschool
- meterkast
- kinderboerderij
- in het park
- duinen
- hemel
- golfbaan
- fietsenhok
- douane
- bungalow
- bij de buurman
- Apenheul
- circus
- in lijnbus 12



WWW.ONDERWIJSMAAKJESAMEN.NL