

Theatersport

downloads



Theatersportkaart

4

De vragenronde

 4 spelers
of meer

HOE WERKT DIT SPEL?

Bij dit spel mogen er alleen maar vragen gesteld worden.

HOE SPEEL JE HET SPEL?

- De spelers maken twee (gelijke) groepen die tegenover elkaar gaan staan.
- Van groep A speelt een speler tegen een speler van groep B.
- Tussen deze spelers staat de spelleider die bepaalt wie er af is.
- De spelleider geeft de spelers een locatie of situatie.
- Een van de twee spelers begint het spel door de ander een vraag te stellen.
- De ander mag alleen maar een vraag terug stellen.
- Antwoordt een speler niet met een vraag, dan is hij af.
- De volgende van die groep mag dan spelen tegen de speler die mocht blijven staan.
- De groep van wie het eerst iedereen af is, heeft verloren.
- De spelleider kan een nieuwe locatie of situatie geven.



WWW.ONDERWIJSMAAKJESAMEN.NL

Theatersportkaart

suggesties ter inspiratie

4

De vragenronde

 4 spelers
of meer

- lampenwinkel
- station
- psychiater
- leger
- huwelijk
- politiebureau
- reisbureau
- pretpark
- sneeuwvlakte
- kapperszaak
- bungalowpark
- badhokje
- de staking
- bushalte
- 'all you can eat'-restaurant
- circus
- kinderdisco
- dierentuin
- vuilnisbelt
- TROS (omroep)
- crematorium
- Noordpool
- gouden koets
- postkantoor
- badkamer van Amalia
- Kerk
- het oor van Vincent van Gogh
- bejaardentehuis
- hemel
- boksring
- Dolfinarium
- woestijn
- boorplatform
- discotheek
- Verenigde Naties
- museum
- camping
- tennisbaan



WWW.ONDERWIJSMAAKJESAMEN.NL

Theatersportkaart

5

Laatste zin, eerste zin

 4 spelers

HOE WERKT DIT SPEL?

Twee duo's spelen beide een scène. De laatste zin van duo 1, wordt de eerste zin voor de scène van duo 2, enzovoort.

HOE SPEEL JE HET SPEL?

- De vier spelers vormen twee duo's.
- Elk duo gaat om beurten een scène spelen.
- Het onderwerp voor die scène krijgen de spelers van de spelleider.
- Het moment waarop het spel gewisseld wordt van duo 1 naar duo 2, wordt bepaald door de spelleider.
- De laatste zin van duo 1 wordt de eerste zin voor de scène van duo 2.
- Van duo 2 kan het spel weer terug gaan naar duo 1.
- De spelers van duo 1 moeten de scène verder spelen waar ze gebleven waren, maar ze moeten deze scène wel hervatten met de laatste zin van het andere duo.
- De spelleider geeft aan wanneer het spel afgelopen is.



WWW.ONDERWIJSMAAKJESAMEN.NL

Theatersportkaart

suggesties ter inspiratie

5

Laatste zin, eerste zin

 4 spelers

Duo 1: krijgt een openingszin

Openingszin: 'Wat heb je mooie tanden.'

Duo 2: krijgt een locatie

Locatie: een helpdesk in het asiel

Duo 1: krijgt een openingszin

Openingszin: 'Wat zie ik nu?'

Duo 2: krijgt een locatie

Locatie: het casino

Duo 1: krijgt een openingszin

Openingszin: 'Maar daarnet zei je nog iets heel anders.'

Duo 2: krijgt een locatie

Locatie: toilet

Duo 1: krijgt een openingszin

Openingszin: 'Jip en Janneke hebben een graancirkel ontdekt.'

Duo 2: krijgt een locatie

Locatie: bos

Duo 1: krijgt een openingszin

Openingszin: 'Minder dan gister, meer dan morgen.'

Duo 2: krijgt een locatie

Locatie: een pretpark

Duo 1: krijgt een openingszin

Openingszin: 'Ik heb zwaar genoeg van je.'

Duo 2: krijgt een locatie

Locatie: dierentuin

Duo 1: krijgt een openingszin

Openingszin: 'Ach ga toch weg!'

Duo 2: krijgt een locatie

Locatie: bowlingbaan

Duo 1: krijgt een openingszin

Openingszin: 'Wat is er deze week in de aanbieding?'

Duo 2: krijgt een locatie

Locatie: het zwembad

Duo 1: krijgt een openingszin

Openingszin: 'Heb je de krant al gelezen?'

Duo 2: krijgt een locatie.

Locatie: bakker



WWW.ONDERWIJSMAAKJESAMEN.NL

Theatersportkaart

6

Het moordspel

 5 spelers

HOE WERKT DIT SPEL?

Door middel van uitbeelden geven de spelers een moordenaar, een locatie en een moordwapen aan elkaar door. De laatste speler moet vertellen door wie, waar en waarmee de moord gepleegd is.

HOE SPEEL JE HET SPEL?

- Vier spelers staan op een plek waar zij niets horen van wat er bij het speelveld gezegd wordt.
- De eerste speler staat op het speelveld.
- Deze speler krijgt van de spelleider te horen wie de moordenaar is, wat de locatie van de moord is en waarmee de moord gepleegd is.
- De eerste speler geeft door uit te beelden met gebaren aan speler 2 de moordenaar, de locatie en het moordwapen door. Hierbij mag niet gesproken worden.
- De tweede speler probeert direct mee te doen.
- Wanneer de tweede speler denkt dat hij weet wat de ander hem probeert duidelijk te maken, dan geeft speler 2 de eerste speler een hand.
- Wanneer speler 2 alle informatie denkt te hebben, gaat hij speler 3 halen.
- Speler 1 gaat opzij staan en doet verder niet meer mee.
- Speler 2 geeft alle gebaren door aan speler 3 enzovoort.
- Als alle spelers geweest zijn, vertelt de laatste speler wie de moordenaar is, wat de moordlocatie is en wat het moordwapen is.
- Om het moeilijker te maken kun je dit spel binnen een bepaalde tijd spelen. De tijd kun je samen afspreken.



WWW.ONDERWIJSMAAKJESAMEN.NL

Theatersportkaart

suggesties ter inspiratie

6

Het moordspel

 5 spelers

Moordenaar: de BOB

Moordlocatie: lerarenkamer

Moordwapen: waterpoliep

Moordenaar: drummer van een band

Moordlocatie: treincoupé

Moordwapen: potje met vet

Moordenaar: Sinterklaas

Moordlocatie: bloemencorso

Moordwapen: pak halfvolle melk

Moordenaar: holbewoner

Moordlocatie: Rabobank

Moordwapen: epileertang

Moordenaar: Barbie

Moordlocatie: een damclub

Moordwapen: een visstick

Moordenaar: Alfred J. Kwak

Moordlocatie: circustheater

Moordwapen: specht

Moordenaar: Spongebob Squarepants

Moordlocatie: postkantoor

Moordwapen: pausmobiel

Moordenaar: Brilsmurf

Moordlocatie: skihut

Moordwapen: paling

Moordenaar: tovenaar

Moordlocatie: poppenhuis

Moordwapen: transportbaan

Moordenaar: Madonna

Moordlocatie: paardenclub

Moordwapen: hamster

Moordenaar: domme zwarte piet

Moordlocatie: autowasstraat

Moordwapen: Bonsai boompje

Moordenaar: Elvis Presley

Moordlocatie: Tupperware party

Moordwapen: markeerstift



WWW.ONDERWIJSMAAKJESAMEN.NL